



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



# COMPORTAMENTO DI GARA

**CAMPIONATO ITALIANO**

**CAMPIONATO INTERREGIONALE**

**NUOTO DI FONDO IN ACQUE LIBERE  
TEAM EVENT + CLASSICO**

**ALLEGATO I**

**ANDRANO – TAPPA PRE-CAMPIONATO**

**1.1KM**

**RIUNIONE TECNICA**

Verrà fatta con megafono e bisognerà prestare attenzione, rispettando le regole e gli ordini posti dall'organizzazione.

**PARTENZA**

Prestare molta attenzione, rispettando le regole dell'organizzazione e del campionato:  
Si comunicherà tramite megafono, due bandiere (gialla e rossa) e tromba per la partenza.  
Il luogo di Partenza e Arrivo è stato variato rispetto a quello degli anni precedenti.

I punti fondamentali:


<b>1. MEGAFONO = COMUNICAZIONI;</b>
<b>2. E' VIETATO METTERSI IN PARTENZA FIN QUANDO L'ORGANIZZAZIONE NON DA L'OK;</b>

<b>3. BANDIERA ROSSA = STOP - NO PARTENZA;</b>

<b>4. BANDIERA GIALLA = PRONTI PER LA PARTENZA;</b>

<b>5. SIRENA = PARTENZA UFFICIALE.</b>

<b>SERVIZIO DI CRONOMETRAGGIO AUTOMATICO PER ANDRANO – OTRANTO – P.CESAREO – GALLIPOLI</b>	 <a href="http://www.cronogare.it">www.cronogare.it</a>
--	---

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E RETROCESSI DI POSIZIONE IN CLASSIFICA GENERALE (DA STABILIRE NEL DOPO GARA ES: 1-2 POSIZIONI IN MENO)**

---

## **PARTENZA**

- |   |
|---|
| 1. PARTENZA DA MARE, IN RIGA DAVANTI LA SCOGLIERA CON GLI UFFICIALI DI GARA A POCCHI METRI; |
| 2. BARCA POSTA DAVANTI PRIMA DEL VIA.   |

## **DURANTE LA GARA**

- |                                   |
|-----------------------------------|
| 1. RISPETTARE TUTTI I GIRI;       |
| 2. NON TAGLIARE LE BOE;           |
| 3. NON TAGLIARE IL CAMPO DI GARA; |
| 4.                                |
| 5.                                |

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E SQUALIFICATI.**

## **CASO DI RITIRO**

- |  |
|--|
| 1. USCIRE DAL CAMPO DI GARA TRAMITE LE BARCHE DI SUPPORTO; |
| 2. USCIRE DAL CAMPO DI GARA DA SCOGLIERA O SPIAGGIA;       |
| 3. NON USCIRE MAI DALL'ARRIVO.                             |

## **ARRIVO**

- |  |
|--|
| 1. ENTRARE DALL'IMBUTO O CORRIDOIO FORMATO DA DUE BOE E CIME GALLEGGIANTI CON CAVITELLI; |
| 2. <b>TOCCARE LA STRUTTURA CON LA MANO AVENTE IL CHIP E POI PASSARE SOTTO;</b>           |
| 3. TOCCARE L'ARRIVO DICENDO IL PROPRIO NUMERO DI GARA.                                   |

## OTRANTO – 1^ TAPPA

**5.0KM + 2.0KM**

### RIUNIONE TECNICA

Verrà fatta con megafono e bisognerà prestare attenzione, rispettando le regole e gli ordini posti dall'organizzazione.

### PARTENZA

Prestare molta attenzione, rispettando le regole dell'organizzazione e del campionato:  
Si comunicherà tramite megafono, due bandiere (gialla e rossa) e tromba per la partenza.  
Il luogo di Partenza e Arrivo è stato variato rispetto a quello degli anni precedenti.

I punti fondamentali:

	
1. MEGAFONO	= COMUNICAZIONI;
2. E' VIETATO METTERSI IN PARTENZA FIN QUANDO L'ORGANIZZAZIONE NON DA L'OK;	
	
3. BANDIERA ROSSA	= STOP - NO PARTENZA;
	
4. BANDIERA GIALLA	= PRONTI PER LA PARTENZA;
	
5. SIRENA	= PARTENZA UFFICIALE.

**SERVIZIO DI CRONOMETRAGGIO  
AUTOMATICO PER ANDRANO –  
OTRANTO – P.CESAREO – GALLIPOLI**



**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E RETROCESSI DI POSIZIONE IN CLASSIFICA GENERALE (DA STABILIRE NEL DOPO GARA ES: 1-2 POSIZIONI IN MENO)**

---

## **PARTENZA**

- |   |
|---|
| 1. PARTENZA DA MARE, IN RIGA DAVANTI LA SCOGLIERA CON GLI UFFICIALI DI GARA A POCCHI METRI; |
| 2. BARCA POSTA DAVANTI PRIMA DEL VIA.   |

## **DURANTE LA GARA**

- |  |
|--|
| 1. RISPETTARE TUTTI I GIRI;  |
| 2. NON TAGLIARE LE BOE;  |
| 3. NON TAGLIARE IL CAMPO DI GARA;  |
| <b>4. AL GIRO DI BOA 1 ENTRARE NELL'IMBUTO E TOCCARE LA STRUTTURA CON LA MANO AVENTE IL CHIP E POI PASSARCI DI SOTTO PER RILEVAZIONE DEL GIRO;</b> |
| 5.   |

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E SQUALIFICATI.**

## **CASO DI RITIRO**

- |  |
|--|
| 1. USCIRE DAL CAMPO DI GARA TRAMITE LE BARCHE DI SUPPORTO; |
| 2. USCIRE DAL CAMPO DI GARA DA SCOGLIERA O SPIAGGIA;       |
| 3. NON USCIRE MAI DALL'ARRIVO.                             |

## **ARRIVO**

- |  |
|--|
| 1. ENTRARE DALL'IMBUTO O CORRIDOIO FORMATO DA DUE BOE E CIME GALLEGGIANTI CON CAVITELLI; |
| <b>2. ARRIVO ALLA STESSA STRUTTURA USATA PER RILEVARE IL GIRO CON CHIP;</b>              |
| 3. TOCCARE L'ARRIVO DICENDO IL PROPRIO NUMERO DI GARA.                                   |

**CAMPO DI MARE – 2^ TAPPA**

**3.0KM + 1.5KM**

**RIUNIONE TECNICA**

Verrà fatta con megafono e bisognerà prestare attenzione, rispettando le regole e gli ordini posti dall'organizzazione.

**PARTENZA**

Prestare molta attenzione, rispettando le regole dell'organizzazione e del campionato:  
Si comunicherà tramite megafono, due bandiere (gialla e rossa) e tromba per la partenza.  
Il luogo di Partenza e Arrivo è stato variato rispetto a quello degli anni precedenti.

I punti fondamentali:


1. MEGAFONO = COMUNICAZIONI;
2. E' VIETATO METTERSI IN PARTENZA FIN QUANDO L'ORGANIZZAZIONE NON DA L'OK;

3. BANDIERA ROSSA = STOP - NO PARTENZA;

4. BANDIERA GIALLA = PRONTI PER LA PARTENZA;

5. SIRENA = PARTENZA UFFICIALE.

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E RETROCESSI DI POSIZIONE IN CLASSIFICA GENERALE (DA STABILIRE NEL DOPO GARA ES: 1-2 POSIZIONI IN MENO)**

---

## **PARTENZA**

- |   |
|---|
| 1. PARTENZA DA MARE, IN RIGA DAVANTI LA SCOGLIERA CON GLI UFFICIALI DI GARA A POCCHI METRI; |
| 2. BARCA POSTA DAVANTI PRIMA DEL VIA.   |

## **DURANTE LA GARA**

- |  |
|--|
| 1. RISPETTARE TUTTI I GIRI;                          |
| 2. NON TAGLIARE LE BOE;                              |
| 3. NON TAGLIARE IL CAMPO DI GARA;                    |
| <b>4. RIFERIRE IL NUMERO ALLA BOA 1;</b>             |
| 5. POSSIBILITA' DI CHIEDERE CHE GIRO SI STA FACENDO. |

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E SQUALIFICATI.**

## **CASO DI RITIRO**

- |  |
|--|
| 1. USCIRE DAL CAMPO DI GARA TRAMITE LE BARCHE DI SUPPORTO; |
| 2. USCIRE DAL CAMPO DI GARA DA SCOGLIERA O SPIAGGIA;       |
| 3. NON USCIRE MAI DALL'ARRIVO.                             |

## **ARRIVO**

- |  |
|--|
| 1. ENTRARE DALL'IMBUTO O CORRIDOIO FORMATO DA DUE BOE E CIME GALLEGGIANTI CON CAVITELLI; |
| <b>2. ARRIVO CLASSICO E TOCCARE LO STRISCIONE;</b>                                       |
| <b>3. TOCCARE L'ARRIVO DICENDO IL PROPRIO NUMERO DI GARA.</b>                            |

**PORTO CESAREO – 3^ TAPPA**

**5.0KM + 2.0KM**

**RIUNIONE TECNICA**

Verrà fatta con megafono e bisognerà prestare attenzione, rispettando le regole e gli ordini posti dall'organizzazione.

**PARTENZA**

Prestare molta attenzione, rispettando le regole dell'organizzazione e del campionato:  
Si comunicherà tramite megafono, due bandiere (gialla e rossa) e tromba per la partenza.

I punti fondamentali:

	
1. MEGAFONO	= COMUNICAZIONI;
2. E' VIETATO METTERSI IN PARTENZA FIN QUANDO L'ORGANIZZAZIONE NON DA L'OK;	
	
3. BANDIERA ROSSA	= STOP - NO PARTENZA;
	
4. BANDIERA GIALLA	= PRONTI PER LA PARTENZA;
	
5. SIRENA	= PARTENZA UFFICIALE.

<p><b>SERVIZIO DI CRONOMETRAGGIO AUTOMATICO PER ANDRANO - OTRANTO - P.CESAREO - GALLIPOLI</b></p>	 <a href="http://www.cronogare.it">www.cronogare.it</a>
---	---

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E RETROCESSI DI POSIZIONE IN CLASSIFICA GENERALE (DA STABILIRE NEL DOPO GARA ES: 1-2 POSIZIONI IN MENO)**



---

## **PARTENZA**

- |                      |
|----------------------|
| 1. PARTENZA DA MARE; |
| 2.                   |

## **DURANTE LA GARA**

- |  |
|--|
| 1. RISPETTARE TUTTI I GIRI;  |
| 2. NON TAGLIARE LE BOE;  |
| 3. NON TAGLIARE IL CAMPO DI GARA;  |
| <b>4. AL GIRO DI BOA 1 ENTRARE NELL'IMBUTO E TOCCARE LA STRUTTURA CON LA MANO AVENTE IL CHIP E POI PASSARCI DI SOTTO PER RILEVAZIONE DEL GIRO;</b> |
| 5.   |

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E SQUALIFICATI.**

## **CASO DI RITIRO**

- |  |
|--|
| 1. USCIRE DAL CAMPO DI GARA TRAMITE LE BARCHE DI SUPPORTO; |
| 2. USCIRE DAL CAMPO DI GARA DA SCOGLIERA O SPIAGGIA;       |
| 3. NON USCIRE MAI DALL'ARRIVO.                             |

## **ARRIVO**

- |  |
|--|
| 1. ENTRARE DALL'IMBUTO O CORRIDOIO FORMATO DA DUE BOE E CIME GALLEGGIANTI CON CAVITELLI; |
| <b>2. ARRIVO ALLA STESSA STRUTTURA USATA PER RILEVARE IL GIRO CON CHIP;</b>              |
| 3. TOCCARE L'ARRIVO DICENDO IL PROPRIO NUMERO DI GARA.                                   |

**GALLIPOLI – 4<sup>^</sup> TAPPA**

**5.0KM + 1.0KM + 2.0KM**

**RIUNIONE TECNICA**

Verrà fatta con megafono e bisognerà prestare attenzione, rispettando le regole e gli ordini posti dall'organizzazione.

**PARTENZA**

Prestare molta attenzione, rispettando le regole dell'organizzazione e del campionato:  
Si comunicherà tramite megafono, due bandiere (gialla e rossa) e tromba per la partenza.

I punti fondamentali:

	
1. MEGAFONO	= COMUNICAZIONI;
2. E' VIETATO METTERSI IN PARTENZA FIN QUANDO L'ORGANIZZAZIONE NON DA L'OK;	
	
3. BANDIERA ROSSA	= STOP - NO PARTENZA;
	
4. BANDIERA GIALLA	= PRONTI PER LA PARTENZA;
	
5. SIRENA	= PARTENZA UFFICIALE.

<b>SERVIZIO DI CRONOMETRAGGIO AUTOMATICO PER ANDRANO - OTRANTO - P.CESAREO - GALLIPOLI</b>	 www.cronogare.it
--	---

**NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E RETROCESSI DI POSIZIONE IN CLASSIFICA GENERALE (DA STABILIRE NEL DOPO GARA ES: 1-2 POSIZIONI IN MENO)**

---

## **PARTENZA**

- |  |
|--|
| 1. PARTENZA IN CORSA DAL BAGNO ASCIUGA, DIETRO LA BANDELLA GIALLA DELL'AICS. |
|--|

## **DURANTE LA GARA**

- |  |
|--|
| 1. RISPETTARE TUTTI I GIRI;  |
| 2. NON TAGLIARE LE BOE;  |
| 3. NON TAGLIARE IL CAMPO DI GARA;  |
| <b>4. AL GIRO DI BOA 1 ENTRARE NELL'IMBUTO E TOCCARE LA STRUTTURA CON LA MANO AVENTE IL CHIP E POI PASSARCI DI SOTTO PER RILEVAZIONE DEL GIRO;</b> |
| 5. POSSIBILITA' DI CHIEDERE CHE GIRO SI STA FACENDO.   |

<b>NEL CASO IN CUI GLI ATLETI NON RISPETTERANNO I PUNTI SOPRA ESPOSTI, VERRANNO SEGNATI I LORO NUMERI DI GARA E SQUALIFICATI.</b>
---

## **CASO DI RITIRO**

- |  |
|--|
| 1. USCIRE DAL CAMPO DI GARA TRAMITE LE BARCHE DI SUPPORTO; |
| 2. USCIRE DAL CAMPO DI GARA DA SCOGLIERA O SPIAGGIA;       |
| 3. NON USCIRE MAI DALL'ARRIVO.                             |

## **ARRIVO**

- |  |
|--|
| 1. ENTRARE DALL'IMBUTO O CORRIDOIO FORMATO DA DUE BOE E CIME GALLEGGIANTI CON CAVITELLI; |
| <b>2. ARRIVO ALLA STESSA STRUTTURA USATA PER RILEVARE IL GIRO CON CHIP;</b>              |
| 3. TOCCARE L'ARRIVO DICENDO IL PROPRIO NUMERO DI GARA.                                   |

**LO STAFF SNALSEA ASD**